LD :

* Tester son bout de lvl, modifier/rescale en fonction (bonus : faire tester à des gens externes)
* Mettre tout les niveaux bout à bout dans une seule scène
* Arthur : sprites Joueur, Ennemi (stable/berserk) et Boss

Progs :

* Fix le bug de collision quand on saute contre un mur (on peut rester accroché au mur si on maintient une touche directionnelle)
* Sûrement plein d'autres choses dont je ne suis pas au courant ^^ (Cela-dit, on a déjà une version dans laquelle on peut tester nos niveaux, donc gg les progs no pressure)